

강원도 사회서비스원 캐릭터 개발 매뉴얼



Introduction

매뉴얼 관리지침

본 매뉴얼은 강원도 사회서비스원 캐릭터의 이미지 통합화를 위한 상징체계 적용 표준화 규정집으로서, 사용자는 본서의 제반사항을 정확히 숙지하여 각 요소들이 정확하게 재현될 수 있도록 하여야 한다.

1. 무단 유출 및 복제 금지

본 매뉴얼은 강원도 사회서비스원 캐릭터의 이미지 통합화를 위한 디자인 개발 의도와 구체적인 응용 아이템 전개 디자인을 예시한 규정집으로 강원도 사회서비스원의 중요한 자산이다. 따라서 그 의도와 내용을 바르게 이해하여 효율적으로 활용 관리하고 무단으로 외부에 노출하거나 복제해서는 안 된다.

2. 색상 견본

본 매뉴얼의 색상 설명에 사용되는 PANTONE Color는 미국 PANTONE사의 Color Chart이며, 정확한 색상 재현을 위해서는 일차적인 Color Sample 확인 후 철저한 감리가 수반되어야 하며, 4원색 Process Color의 비율을 필히 준수하여야 한다.

3. 매뉴얼의 해석 및 수정 방법

본 매뉴얼에 수록된 내용은 임의로 변경하거나 해석하여 사용할 수 없다. 단, 제작방법 등에 의한 부득이한 상황에 발생하는 부분적인 수정이 필요한 경우에는 매뉴얼 관리자와 충분한 협의를 거친 후 시행한다.

4. 이미지 사용 규정

Character Identity는 강원도 사회서비스원 캐릭터의 이미지를 상징하는 가장 기본적인 요소로서, 모든 대내외적 시각 커뮤니케이션의 공식적인 상징물이므로 재생 시 특별한 주의를 요하며, 최소 사용 규격 및 각종 활용 규정을 준수하여야 한다. 재생 시에는 매뉴얼에 수록된 데이터를 사용하는 것을 원칙으로 한다.

강원도 사회서비스원 (강원도 춘천시 외솔로 25(2층) 강원도 사회서비스원)

Character Identity - Basic System

BS 01	캐릭터 기본형
BS 02	그리드시스템
BS 03	최소 공간 규정
BS 04	색상 규정
BS 05	단색 규정
BS 06	단색 배경 규정
BS 07	캐릭터 기본형 3D
BS 08	사용 금지 규정
BS 09	캐릭터 네이밍
BS 10	캐릭터 네이밍 최소 규정
BS 11	패턴
BS 12	그래픽 모티프

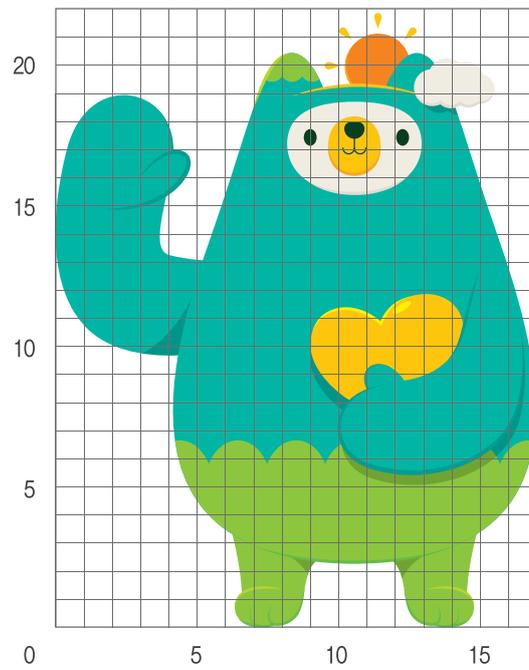
캐릭터 기본형

캐릭터는 강원도 사회서비스원의 이미지를 대내·외에 표출하는 모든 시각 커뮤니케이션의 대표 상징물이다. 캐릭터의 형태나 색상을 변형하여 사용하지 않도록 섬세한 주의를 요하며 사용 시에는 매뉴얼에 수록된 데이터를 축소, 확대하여 사용하는 것을 원칙으로 한다.



그리드 시스템

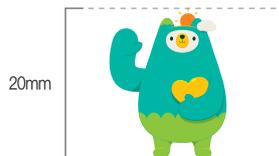
캐릭터는 비주얼 아이덴티티를 이루는 매우 중요한 요소이므로 원고 재생 시 세심한 주의를 기울여 사용하도록 한다.
캐릭터 활용 시 데이터에 의한 재생이 불가능할 경우 아래 예시된 그리드 시스템에 준하여 사용하도록 한다.



최소 공간 규정

모든 원고의 사용은 컴퓨터 데이터를 이용하여 정확하게 확대, 축소하여 규정에 맞게 사용하여야 한다.

데이터 사용이 불가능할 경우 아래 예시에 준하여 사용하도록 하고 임의로 이미지를 손상시키는 경우가 없어야 한다.



세로 20mm 이하 크기로 사용을 금한다.

색상 규정

전용 색상은 캐릭터의 고유한 색상 이미지를 형성하고 다양한 매체에 적용되어 이미지 전달에 중요한 역할을 하는 요소이다. 색상의 효과적인 사용을 위해서는 세심한 주의가 필요하며 제작 시 관리부서와 협의하여 사용하도록 한다.



Character color

①



C80 M0 Y45 K0
R0 G172 B160

②



C90 M47 Y95 K54
R0 G65 B32

③



C50 M0 Y98 K0
R147 G213 B0

④



C0 M23 Y100 K0
R252 G203 B0

⑤



C0 M57 Y97 K0
R241 G138 B0

⑥

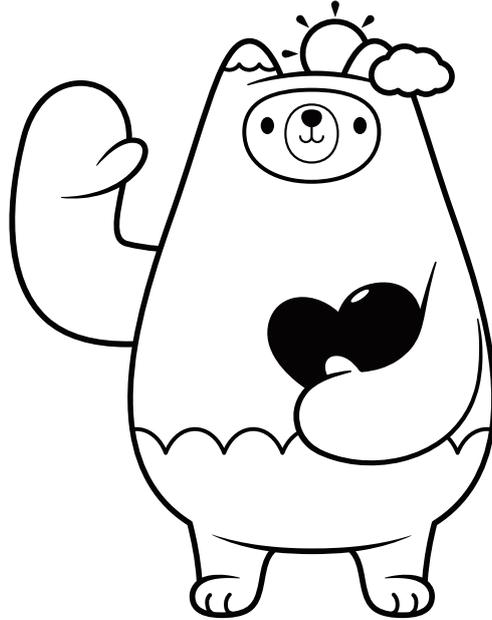


C5 M5 Y10 K0
R245 G242 B233

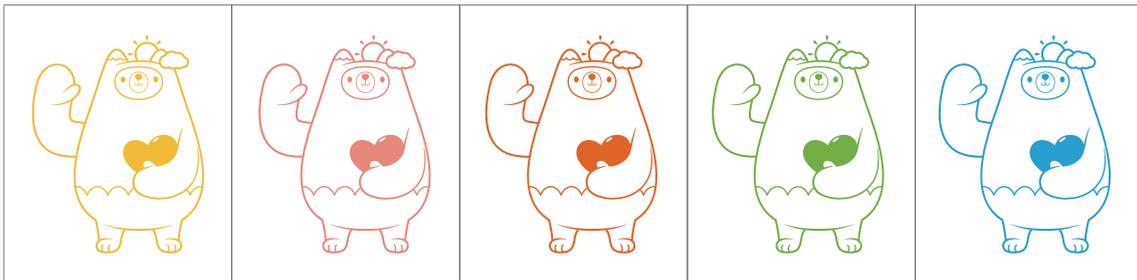
단색 규정

단색 규정은 각 매체에 정확하고 통일된 색상 관리를 통해 일관성 있는 아이덴티티의 이미지를 유지하기 위해 매우 중요하다. 가시성이 확보된 조건에서 다양한 컬러로 사용할 수 있다.

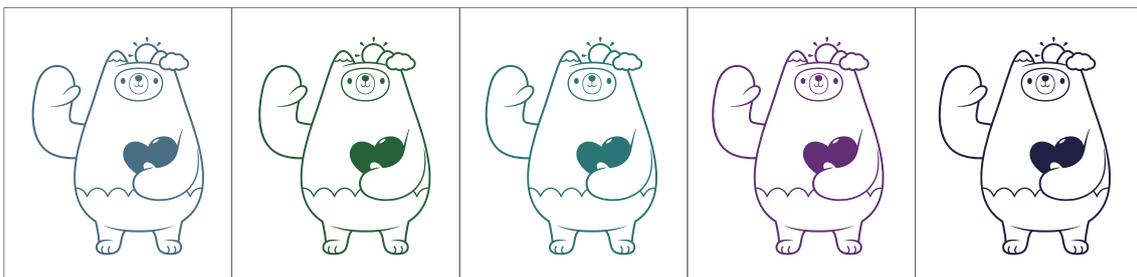
캐릭터 라인형



밝은 색상 캐릭터 라인형 적용 예시



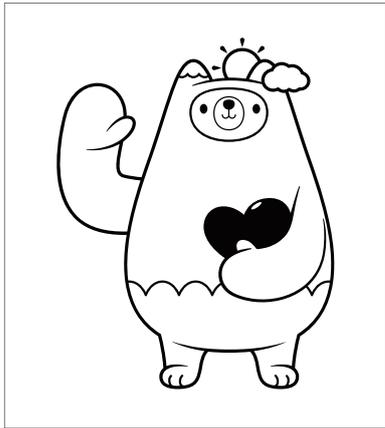
어두운 색상 캐릭터 라인형 적용 예시



단색 배경 규정

단색 배경 규정은 각 매체에 정확하고 통일된 색상 관리를 통해 일관성 있는 아이덴티티의 이미지를 유지하기 위해 매우 중요하다. 이상적인 배경과의 조화를 위해 K50% 이상 시에는 캐릭터를 White로 사용하고, K50% 미만일 경우에는 캐릭터를 black으로 사용한다.

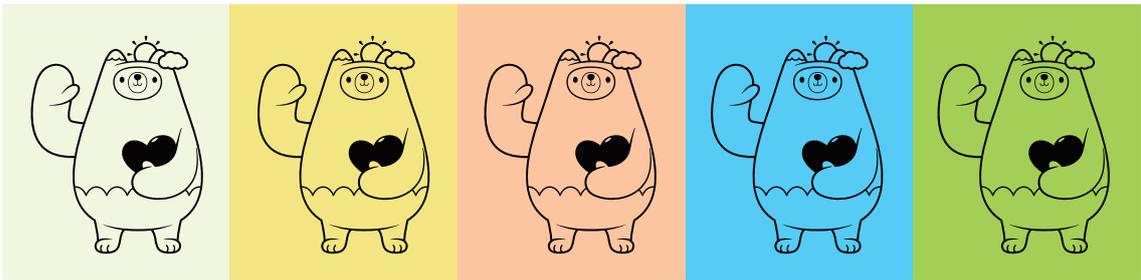
흑백 버전 (positive)



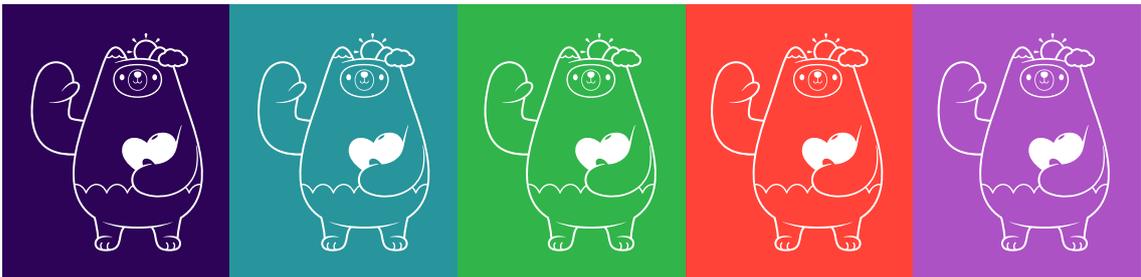
흑백 버전 (negative)



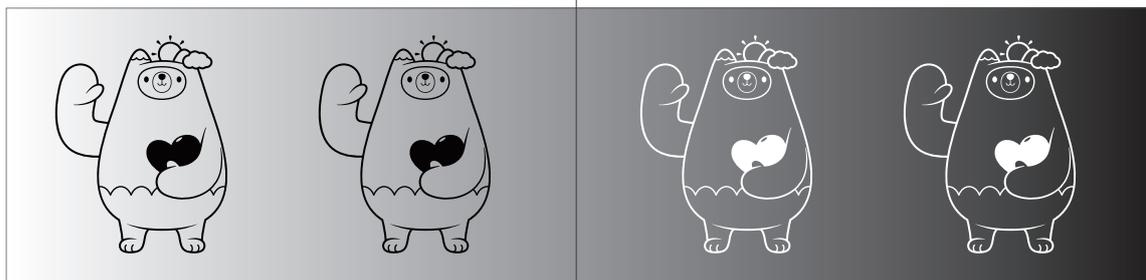
밝은 색상 배경 캐릭터 적용 예시



어두운 색상 배경 캐릭터 적용 예시



흑백 배경 캐릭터 규정



0%

50%

100%

캐릭터 기본형 3D

캐릭터는 강원도 사회서비스원의 이미지를 대내·외에 표출하는 모든 시각 커뮤니케이션의 대표 상징물이다. 캐릭터의 형태나 색상을 변형하여 사용하지 않도록 섬세한 주의를 요하며 사용 시에는 매뉴얼에 수록된 데이터를 축소, 확대하여 사용하는 것을 원칙으로 한다.



사용 금지 규정

규정 색상을 잘못 사용한 경우나 임의로 형태를 변경한 경우, 다른 그래픽 요소들이 이미지를 손상시킨 경우, 이러한 적용은 시각적 인지도를 낮추고 이미지의 혼란을 초래하므로 이와 비슷한 어떤 방법도 사용해서는 안 된다.

사용금지규정



임의로 효과를 줄 수 없다.



전용색상을 임의로 변경하여 사용할 수 없다.



형태를 임의로 기울일 수 없다.



규정된 비율 이외에 신체 일부를 확대할 수 없다.



규정된 비율 이외에 신체 일부를 축소할 수 없다.



구성요소를 임의로 삭제할 수 없다.



캐릭터에 별도의 문구를 임의로 사용할 수 없다.



복잡한 패턴 위에 사용할 수 없다.



명도차가 불분명한 배경에 적용할 수 없다.

캐릭터 네이밍

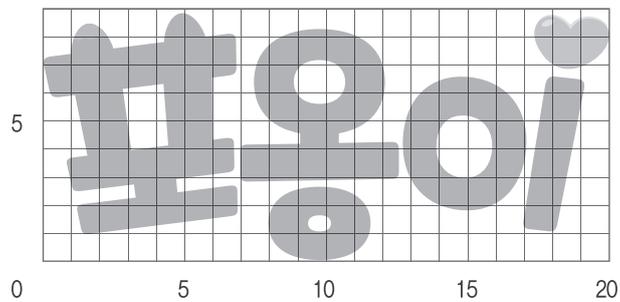
캐릭터 네이밍은 캐릭터의 이미지 구축을 위한 중요한 핵심요소이다. 네이밍은 캐릭터와 결합하여 사용하는 것이 원칙이며 경우에 따라서는 단독으로 사용할 수 있다.

캐릭터 네이밍



포옹이

그리드시스템



캐릭터 네이밍 최소 공간 규정

캐릭터 네이밍은 캐릭터의 이미지 구축을 위한 중요한 핵심요소이다. 네이밍은 캐릭터와 결합하여 사용하는 것이 원칙이며 경우에 따라서는 단독으로 사용할 수 있다.

최소 공간 규정



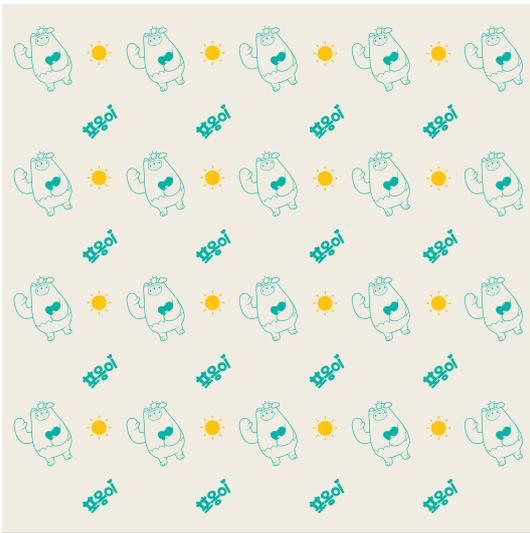
세로 10mm 이하 크기로 사용을 금한다.

패턴

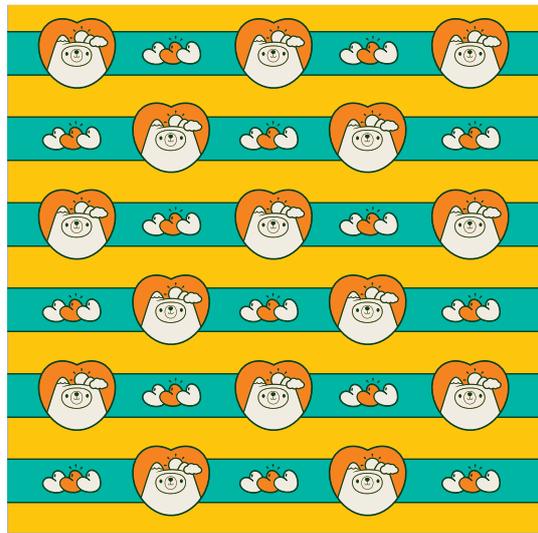
패턴은 품격이 요구되는 응용 매체나 장식성이 요구되는 매체에 적용할 수 있다.
무분별한 패턴의 사용은 의정부시 캐릭터 이미지를 손상시키고 혼란을 초래할 수 있으므로, 적용 매체의 상황에 따라 적용 공간을 고려하여 선택 사용하며, 부득이한 경우 발주처와 협의하여 수정 사용할 수 있다.

패턴

A type



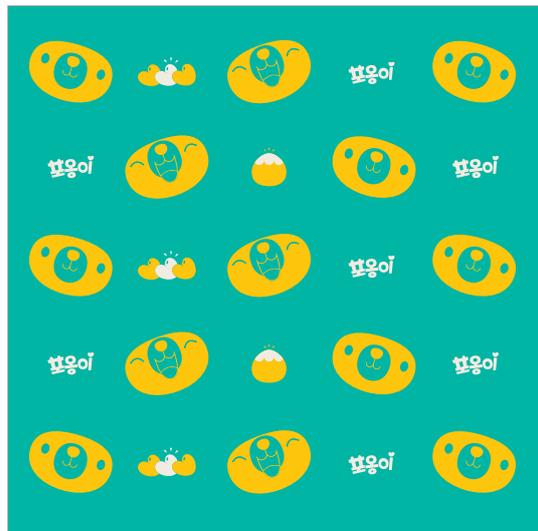
B type



C type



D type



그래픽 모티프

그래픽 모티프는 품격이 요구되는 응용 매체나 장식성이 요구되는 매체에 적용할 수 있다. 무분별한 패턴의 사용은 의정부시 캐릭터 이미지를 손상시키고 혼란을 초래할 수 있으므로, 적용 매체의 상황에 따라 적용 공간을 고려하여 선택 사용하며, 부득이한 경우 발주처와 협의하여 수정 사용할 수 있다.

그래픽 모티프

A type



B type



Character Identity - Application System I

- AS1 01 응용동작 (감정형) 01
- AS1 02 응용동작 (동작형) 01
- AS1 03 응용동작 (동작형) 02

응용동작 (감정형) 01

캐릭터 응용동작은 철저한 관리가 필요하고 제작 및 발주 시에는 매뉴얼에 수록된 데이터를 통해 제작·발주가 이루어져야 한다.

희(기쁨)



감사



사랑



웃음



응용동작 (동작형) 01

캐릭터 응용동작은 철저한 관리가 필요하고 제작 및 발주 시에는 매뉴얼에 수록된 데이터를 통해 제작·발주가 이루어져야 한다.

환영



최고



알림



금지



응용동작 (동작형) 02

캐릭터 응용동작은 철저한 관리가 필요하고 제작 및 발주 시에는 매뉴얼에 수록된 데이터를 통해 제작·발주가 이루어져야 한다.

축하



위로



보호



정성



Character Identity - Application System II

- AS2 01 머그컵
- AS2 02 노트
- AS2 03 볼펜
- AS2 04 반팔 티셔츠
- AS2 05 스마트폰 케이스

머그컵

머그컵은 브랜드 이미지에 대한 대내·외적으로 인식을 고취시키는데에 매우 효과적인 항목으로서 적용 시 아래 사항을 참고하여 제작 및 발주가 이루어져야 한다.

A type



B type



노트

노트는 브랜드 이미지에 대한 대내·외적으로 인식을 고취시키는데에 매우 효과적인 항목으로서 적용 시 아래 사항을 참고하여 제작 및 발주가 이루어져야 한다.

A type



B type



C type



볼펜

볼펜은 브랜드 이미지에 대한 대내·외적으로 인식을 고취시키는데에 매우 효과적인 항목으로서 적용 시 아래 사항을 참고하여 제작 및 발주가 이루어져야 한다.



반팔 티셔츠

반팔 티셔츠는 브랜드 이미지에 대한 대내·외적으로 인식을 고취시키는데에 매우 효과적인 항목으로서 적용 시 아래 사항을 참고하여 제작 및 발주가 이루어져야 한다.

A type



B type



C type



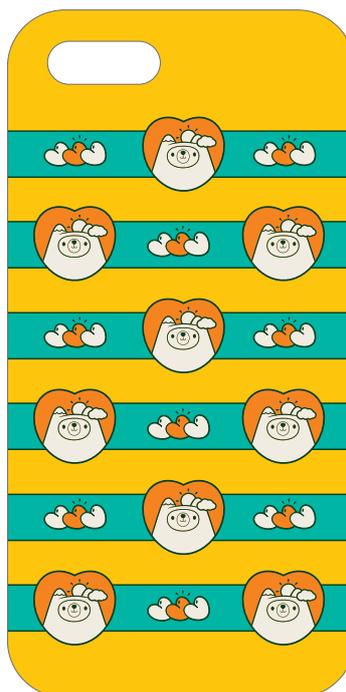
스마트폰 케이스

스마트폰 케이스는 브랜드 이미지에 대한 대내·외적으로 인식을 고취시키는데에 매우 효과적인 항목으로서 적용 시 아래 사항을 참고하여 제작 및 발주가 이루어져야 한다.

A type



B type



강원도 사회서비스원 캐릭터 개발 매뉴얼

본 매뉴얼은 강원도 사회서비스원 캐릭터 디자인 관리 지침서로서 적용 매체의 용도와 특성에 따라 유연하게 사용할 수 있습니다. 단, 강원도 사회서비스원 캐릭터 이미지 관리를 위해 캐릭터 사용 규정에 맞게 사용할 것을 권장합니다.

[강원도 사회서비스원 내부용]
